

Club de Fútbol Playa Solana

Creación de listas y noche de selección de clubes

El proceso que se describe a continuación es para divisiones U8 y mayores cuando hay suficientes jugadores para formar más de un (1) equipo en una división. U7/Micro utiliza un proceso diferente. Los jugadores son asignados a los equipos por el Micro Coordinador U7.

SBSC reconoce que hay muchas maneras de crear equipos y que otros clubes pueden usar un método diferente. En nuestra experiencia, creemos que el proceso que se describe a continuación es el mejor para nuestro club. Nuestro objetivo es crear equipos relativamente equilibrados para que los partidos entre los equipos de Solana Beach estén igualados.

Con el fin de crear equipos dentro de cada división que sean lo más parejos posible, el SBSC utiliza un procedimiento "serpentino" basado principalmente en las calificaciones de los jugadores del año anterior. Durante el proceso, entran en juego otras consideraciones que se describen a continuación. Los entrenadores están invitados a participar en el proceso para garantizar que los equipos que se crean dentro de cada división sean generalmente aceptados como iguales por la Junta Directiva y los entrenadores de SBSC. El evento suele tener lugar a finales de julio o principios de agosto en la "Noche de selección de clubes".

22

Division	Players on Field	Preferred Max	Approved Max (with Division Coordinator and Head Coach Approval)	League Max
U7	8 (2 games)	12	13	14
U8	7	10-11	12	División
Jugadores en el campo	Preferido Max	Aprobado Max (con la aprobación del coordinador de división y el entrenador en jefe)	Liga Max	U7
8 (2 juegos)	12	13	14	U8
7	10-11	12	14	U10
7	10-11	12	14	Sub-12
9	12-13	14	18	Sub-14

Notas importantes para los entrenadores:

- Por lo general, no recibirás tu lista final hasta unos días después de la Noche de Selección de Clubes.
- A veces, las inscripciones adicionales o las inscripciones inferiores a las esperadas requerirán que los jugadores dentro de una división sean reasignados después de la Noche de Selección de Clubes o que se puedan hacer algunos cambios de jugadores individuales para mantener equipos equilibrados.
- **Por favor, no te pongas en contacto con los jugadores inmediatamente después de la Noche de Selección de Clubes. Espere hasta que haya recibido su lista final del Registrador y/o Coordinador de División antes de ponerse en contacto con sus jugadores.**

En la Noche de Selección de Clubes

El proceso inicial

El Coordinador de División o un miembro de la Junta Directiva de SBSC dirigirá el proceso para cada división. Las tarjetas con las asignaciones iniciales del equipo se extenderán sobre una mesa para que los entrenadores las revisen.

- Importante: Los entrenadores aún no han sido asignados a un equipo. Es decir, los entrenadores pueden no ser el entrenador del equipo al que su hijo ha sido asignado inicialmente. Con suerte, esto alentará a los entrenadores a revisar las listas de todos los equipos, ya que se asignarán aleatoriamente a uno de ellos.
- Recuérdeles a los entrenadores que el equipo al que su hijo/a ha sido asignado/a puede no ser el equipo que entrenan (su hijo será trasladado a su equipo hacia el final del proceso).
- Los entrenadores revisarán las asignaciones iniciales de los equipos de los jugadores para determinar si los equipos están relativamente "parejos". Se fomenta la discusión (incluidas las calificaciones de los jugadores, la distribución por edades, etc.) entre los entrenadores / el coordinador de la división. Puede ser útil observar la distribución de calificaciones, así como asegurarse de que los jugadores que jugaron en un equipo de estrellas el año anterior se distribuyan entre los equipos.
- Si se realizan cambios (como en la clasificación de un jugador) para un jugador, es posible que sea necesario intercambiar entre equipos para mantener equipos equilibrados.
- No se realizan movimientos de jugadores sin la aprobación del Coordinador de División (o miembro de la Junta).
- El proceso inicial termina después de que los entrenadores acuerdan que estarían felices entrenando a cualquiera de los equipos.

El siguiente paso

- Los entrenadores en jefe se asignan al azar a uno de los equipos sacando una letra/número. Los entrenadores no seleccionan un equipo.
- A continuación, mueva al hijo del entrenador en jefe lateralmente hacia su equipo, intercambiando un jugador de igual calificación (o una posición similar en la lista del equipo) moviéndose lateralmente a través de las columnas.
- Mueva al hijo del entrenador asistente de la misma manera.
- Asegúrese de que no haya dos patrocinadores asignados a un equipo.
- **¡Las listas ya están completas!** Tome una foto (está bien que los entrenadores tomen fotografías). El Coordinador de División registrará la información y guardará las fichas (en caso de que sea necesario volver a hacer el proceso).

Último paso

- A veces, los entrenadores no pueden asistir a la Noche de Selección de Clubes. Les daremos a estos entrenadores una breve ventana para comentar sobre las listas creadas.
- Inmediatamente después de la Noche de Selección de Clubes, los coordinadores de división compartirán (por correo electrónico la foto del evento o una hoja de cálculo con las listas de los equipos) las listas de los equipos con todos los entrenadores.
- Los entrenadores proporcionarán de inmediato cualquier comentario. Aunque es posible, se podrían hacer cambios en función de estos comentarios. El Coordinador de División informará a los entrenadores de cualquier cambio propuesto.
- El Coordinador de División creará una hoja de cálculo con las listas definitivas y la enviará al Registrador.

- El Registrador creará las listas en Sports Engine y enviará por correo electrónico las listas (con información de contacto) a los entrenadores y coordinadores de división en cada división.

El objetivo es crear equipos equilibrados. Tenga en cuenta que las inscripciones tardías o los jugadores que deciden no jugar pueden alterar este equilibrio. Una vez que se hayan finalizado los equipos, no se permitirán intercambios de jugadores.

Antes de la Noche de Selección de Clubes

Los coordinadores de división preparan tarjetas informativas para cada jugador

- **Nombre del jugador**
- **Clasificación del jugador** [consulte la página siguiente para ver los posibles ajustes]. Las calificaciones de los jugadores oscilan entre 1 (la más baja) y 5 (la más alta) y fueron creadas por los entrenadores la temporada pasada en función del juego de la temporada anterior. Para los jugadores que suben a una división anterior (por ejemplo, de U8 a U10), las calificaciones se ponderan restando 0.5 de la calificación del año anterior. Por ejemplo, un jugador que estuvo en U8 la temporada pasada y recibió una calificación de 4 tendría una calificación ajustada de 3.5 en U10.
- **Cumpleaños y grado del jugador (si se conoce)**
- **"Regresando"** se anota si el jugador está jugando en la misma división que el año anterior.
- **"Entrenador"** se indica si el padre del jugador será un entrenador en jefe.
- **Se indica "entrenador asistente"** si el padre del jugador será un entrenador asistente. Tenga en cuenta que para la Noche de Selección de Clubes, cada equipo puede tener un máximo de un entrenador asistente.
- **"Padre del equipo"** se anota si el padre del jugador se ha ofrecido como voluntario para servir como padre del equipo en el equipo que se le asigne a su hijo.
- **"Hermano"** se anota si el jugador tiene un hermano en la misma división.
- **"Patrocinador"** se anota si el padre del jugador se ha comprometido (o ha arreglado) a patrocinar a un equipo.
- **"All Star"** se anota si el jugador participó (o fue nominado) en un equipo All Star la temporada anterior.
- Es probable que haya jugadores sin valoraciones de jugador. Los coordinadores de división pueden ponerse en contacto con los entrenadores para ver si se puede asignar una calificación de jugador (o si se puede asignar una calificación en la Noche de Selección de Clubes). De lo contrario, los jugadores reciben una calificación de '0'. Si se asigna una calificación, resalte este hecho.
- Puede agregar otra información que podría ser útil, como anotar a los jugadores que jugaron fútbol competitivo en el pasado.
- Puede compartir las calificaciones de los jugadores con los entrenadores antes de la Noche de Selección de Clubes para que puedan revisarlas y comentarlas.

Los Coordinadores de División crearán equipos (1er draft antes de la Noche de Selección de Clubes) para cada división de la siguiente manera:

- Coloca todas las cartas de una división, empezando por los jugadores mejor valorados en la parte superior.
- Echa un vistazo a la lista de jugadores:
 - ¿Hay jugadores sin Elo a los que se les podría dar un Elo de valor? (Antes de la reunión, SBSC enviará un correo electrónico a los entrenadores con una lista de jugadores y les pedirá comentarios)
 - ¿Hay jugadores que crees que tienen una calificación incorrecta?
 - En particular, ¿hay jugadores en las clasificaciones "intermedias" que podrían estar entre los 5-10 mejores jugadores? ¿O debería estar en el cuarto inferior?
 - Anote en las tarjetas si se ha cambiado o actualizado una calificación.
 - Inicie el proceso de "serpentina" como se describe a continuación:

El proceso serpentino

Cree el diseño "serpentino" de las tarjetas como se describe a continuación:

11

11	14-16
16	22
Sub-16	11
15-18	18
22	Sub-19
11	15-18

16

18	22	3
6	5	4
7	8	9
12	11	10
13	14	15
18	17	16

21

1	2	3	4
8	7	6	5
9	10	11	12
16	15	14	13
17	18	19	20
24	23	22	21

- Si hay más de cuatro (4) equipos en una división, siga el mismo proceso.
- Nota: El proceso no ha terminado. Es probable que se hagan intercambios para tratar con entrenadores, patrocinadores y hermanos. Los intercambios se realizarán moviendo a los jugadores de calificaciones o posiciones similares en la lista del equipo.
- **Entrenadores / Entrenadores asistentes: No asigne entrenadores / entrenadores asistentes a los equipos. Esto se hará en la Noche de Selección de Clubes (ver más abajo).**
- Hermanos: Mueva a los hermanos al mismo equipo, intercambiando jugadores lateralmente con la misma calificación de jugador (o posición en la lista de equipos).
- Patrocinadores: Si un equipo tiene más de un patrocinador, mueva uno (o más si hay tres o más patrocinadores) de los jugadores a otro equipo intercambiando al jugador con un jugador de igual calificación (o posición en la lista del equipo).
- Verifique la distribución de edad/grado para asegurarse de que los equipos no estén muy ponderados con jugadores mayores o más jóvenes. Haz movimientos laterales según sea necesario.
- Jugadores All Star: Asegúrate de que la distribución sea razonable.
- Asigne una letra o un número a cada equipo (por ejemplo, A, B, C.....). ¡Ya estás listo para la Noche de Selección de Clubes!

Última revisión y aprobación: mayo de 2024